|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fitur/Konsep** | **Model Raster (Program 1)** | **Model Vektor (Program 2)** |
| Definisi Dasar | Berbasis piksel (elemen terkecil berbentuk kotak/titik). | Berbasis rumus matematika (titik, garis, kurva). |
| Representasi | Digambarkan oleh array/matriks dari nilai-nilai sel (piksel). | Digambarkan oleh titik koordinat dan persamaan. |
| Fokus Praktikum | Mengakses dan mengubah posisi sel tertentu pada grid. | Menghitung serangkaian titik yang memenuhi rumus garis. |
| Resolusi | Bergantung pada resolusi. Pembesaran menghasilkan efek jagged (tangga/pecah). | Tidak bergantung pada resolusi. Pembesaran tidak mengurangi kualitas. |
| Implementasi Garis | Garis adalah koleksi piksel diskret yang dinyalakan. | Garis adalah persamaan yang titiknya dihitung saat diperlukan (rasterisasi). |
| Contoh Hasil | **. . . . . . . . . .**  **. . . . . . . . . .**  **. . . . . . . . . .**  **. . . . . x . . . .**  **. . . . . . . . . .** | (0, 0), (1, 1), (2, 1), (3, 2), (4, 2), (5, 3) |